

1



Bäume

Hainbuche

Rotbuche

Linde

Ulme

2



Vögel

Tannenmeise

Kohlmeise

Blaumeise

Weidenmeise

**3**



**Sträucher**

Besenheide

Heidelbeere

Wacholder

Krähenbeere

**4**



**Insekten**

Regenbremse

Stubenfliege

Stechmücke

Schlupfwespe

5



Wildblumen

Siebenstern

Leinkraut

Buschwindröschen

Sumpf-Herzblatt

6

Gewinn  
=  
Einsatz x  
1,5



Lurche und Kriechtiere

Ringelnatter

Schlingnatter

Zornnatter

Kreuzotter

**7**

Gewinn  
=  
Einsatz x  
2



**Pflanzenfamilien**

Hahnenfußgewächse    Rötengewächse    Nelkengewächse    Rosengewächse

**8**

Gewinn  
=  
Einsatz x  
3



**Tierfamilien**

Insektenfresser    Mäuseartige    Flattertiere    Hautflügler

9

Gewinn =

Einsatz x 5



Das Pflanzenreich

Fruchtstand Linde

Fruchtstand Ulme

Fruchtstand Birke

Fruchtstand Ahorn

10

Gewinn =

Einsatz x 10



Das Tierreich

"Tarnkappe" der Schaumschnecke

"Laichschaum" des Grasfrosches

"Lockspeichel" des Kuckucks

Ausscheidungen der Schaumzikade

## Lösungen:

- 1 = Rotbuche
- 2 = Kohlmeise
- 3 = Heidelbeere
- 4 = Regenbremse
- 5 = Buschwindröschen
- 6 = Ringelnatter
- 7 = Rosengewächse (Wald-Erdbeeren)
- 8 = Flattertiere (Zwerg-Fledermaus)
- 9 = Fruchtstand Linde
- 10 = Ausscheidungen der Schaumzikade